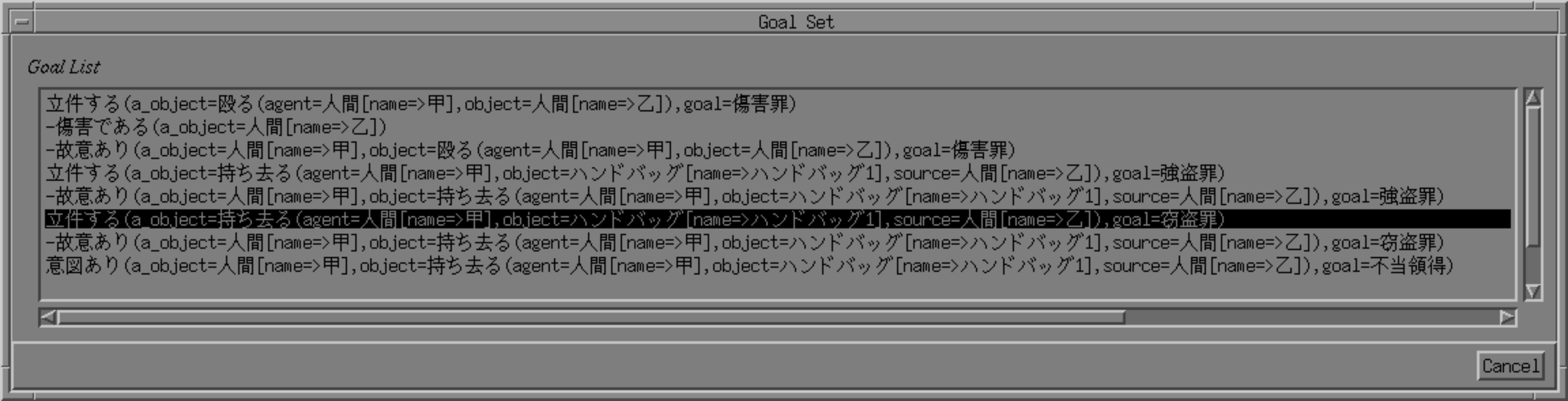
Goal Set
Goal List
立件する(a_object=殴る(agent=人間[name=>甲],object=人間[name=>乙]),goal=傷害罪)
-傷害である(a_object=人間[name=>乙])
-故意あり(a_object=人間[name=>甲],object=殴る(agent=人間[name=>甲],object=人間[name=>乙]),goal=傷害罪)
立件する(a_object=持ち去る(agent=人間[name=>甲],object=ハンドバッグ[name=>ハンドバッグ1],source=人間[name=>乙]),goal=強盗罪)
-故意あり(a_object=人間[name=>甲],object=持ち去る(agent=人間[name=>甲],object=ハンドバッグ[name=>ハンドバッグ1],source=人間[name=>乙]),goal=強盗罪)
立件する(a_object=持ち去る(agent=人間[name=>甲],object=ハンドバッグ[name=>ハンドバッグ1],source=人間[name=>乙]),goal=窃盗罪)
-故意あり(a_object=人間[name=>甲],object=持ち去る(agent=人間[name=>甲],object=ハンドバッグ[name=>ハンドバッグ1],source=人間[name=>乙]),goal=窃盗罪)
意図あり(a_object=人間[name=>甲],object=持ち去る(agent=人間[name=>甲],object=ハンドバッグ[name=>ハンドバッグ1],source=人間[name=>乙]),goal=不当領得)
Cancel