Prosecutor

Defeasible Reasoning System

View | Unit | Goal | Solve | Depth | Quit

Goal 立件する(a_object=持ち去る(agent=人間[name=>甲],object=ハント

View 最高裁の判例重視 > 新しい判例重視 > 犯罪要件のバランス重視

Issue

Argument

刑一般00

立件する(a_object=持ち去る(agent=人間[name=>"甲"],objec
持ち去る(agent=人間[name=>"甲"],object=ハンドバッグ[na
関連する犯罪(a_object=持ち去る(agent=人間[name=>"甲"],
処罰する(a_object=持ち去る(agent=人間[name=>"甲"],obje
構成要件に該当する(a_object=持ち去る(agent=人間[name=
持ち去る(agent=人間[name=>"甲"],object=ハンドバッグ[
盗みである(a_object=持ち去る(agent=人間[name=>"甲"],
占有している(a_object=人間[name=>"乙"],object=ハンド
持ち去る(agent=人間[name=>"甲"],object=ハンドバッグ
認識している(a_object=人間[name=>"甲"],object=占有し
認識している(a_object=人間[name=>"甲"],object=死亡
誤解する(agent=人間[name=>"甲"],object=失神する(a
持ち去る(agent=人間[name=>"甲"],object=ハンドバック
< 1(0) 故意あり(a_object=人間[name=>"甲"],object=持ち去る(a
持ち去る(agent=人間[name=>"甲"],object=ハンドバッグ
not -処罰する(a_object=持ち去る(agent=人間[name=>"甲"

Backward | Forward | Next | Previous | Jump | Explain | Form