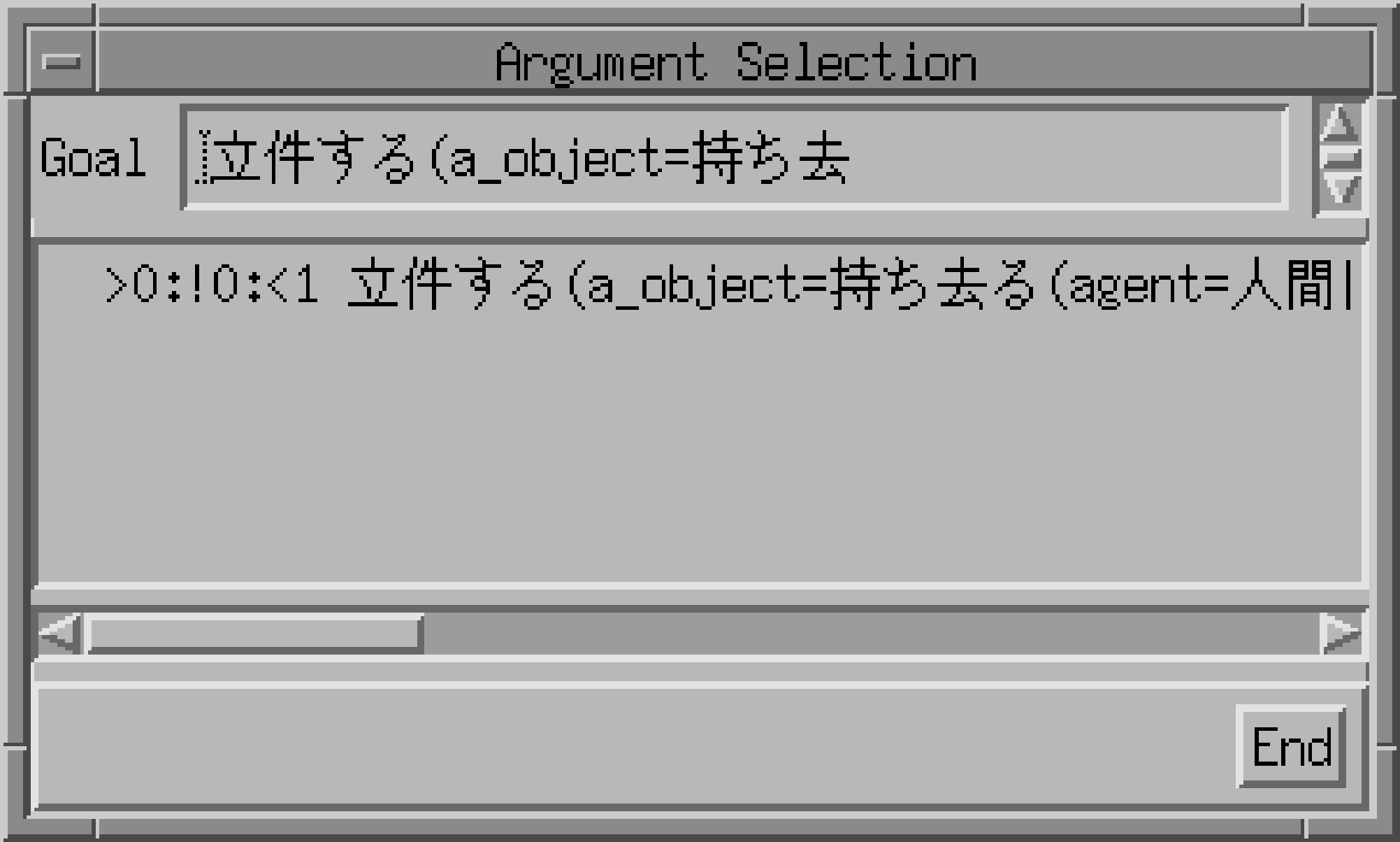
Argument Selection
Goal
立件する(a_object=持ち去
>0:!0:<1 立件する(a_object=持ち去る(agent=人間|
End